

Menus

Esc	Abbruch
Tab oder Alt+Tab	Nächste/vorhergehende Taste wählen
Eingabe	Auf momentane Taste/Gegenstand drücken
Leertaste	Weiter zum nächsten Bildschirm
↑ oder ↓	Vorhergehenden/nächsten Gegenstand wählen

Cockpit

Einf oder Joyknopf 2	Bewegung/Turmkontrolle
Aufwärts/ Abwärts Pfeil	Vorwärts-/Rückwärtsgang
L/R Pfeile	Steuern
I	Turm nach oben
M	Turm nach unten
J	Turm nach links
K	Turm nach rechts
Rücktaste	Turm in Mittelstellung
F9	Sicht nach links drehen
F10	Sicht nach rechts drehen
F11	Einsatzziel
Esc	Zurück zum Cockpit

Außensicht

V	Außensicht an/aus
Tab oder Joyknopf 2	Sicht/HERC Kontrolle
N	Nächsten HERC betrachten

Waffen

Leertaste	Waffe abfeuern
Tab oder T	Ziel wählen
Alt+T	Automatische Zielsuche an/aus

1...9	Waffe wählen
Alt+1...9	Der Feuerfolge eine Waffe hinzufügen/entfernen
^ oder Alt+^	Nächste/vorhergehende Feuerfolge wählen
W oder Alt+W	Nächste/vorhergehende Waffe wählen
L	Gewählte Waffen verbinden (falls möglich)
/	Ladepunkt erhöhen
ß	Ladepunkt verringern
R	Radarmodus umschalten
Alt+R	Suchreichweite festlegen
ü	Hinteres Schutzschirm verstärken
+	Vorderes Schutzschirm verstärken

Anzeigen

F1	MFD – HERC Status
F2	MFD – Kurzbefehle
F3	MFD – Geländekarte
F4	MFD – Radar
F5	MFD – Zielstatus
F6	MFD – Raketsicht
F7	HDD – Befehlsanzeige/Landkarte
F8	HDD – Detaillierte Statusanzeige

Kurzbefehle

Alt+ Taste	Gewählte Nachricht senden
, oder .	Nächste/vorhergehende Nachricht wählen
A	Greifen Sie mein Ziel an
G	Übergehen Sie mein Ziel
H	Helfen Sie mir
O	Um mich formieren
C/E	Nach Feinden suchen / Emcon
F	Feuer frei/Feuer einstellen
X	Gewählte Nachricht senden

F7 Befehlsanzeige (HDD)

Pfeile	Karte bewegen
^ oder ß	Karte vergrößern/verkleinern
1...3	Pilot wählen
, oder .	Nächste/vorhergehende Nachricht wählen
Tab	Einheit wählen
D	Kampf abbrechen
A	Angreifen
F	Position verteidigen
T	Punkt patrouillieren
G	Zum Punkt gehen
O	Um mich formieren
C	Nach Feinden suchen
E	Emcom
X	Nachricht senden
Rücktaste	Abbruch

F8 Schadensanzeige (HDD)

L/R Pfeile	HERC wählen
S	Struktur
I	Interne Systeme
W	Waffen
P	Spiel unterbrechen
Q	Einsatz abbrechen
Alt+P oder F12	Einstellungen
Strg+Q/ Strg+Esc	Zurück zu DOS

FLIGHTSTICK STANDARD

Normale Joystickfunktionen

FLIGHTSTICK PRO

Normale Joystickfunktionen.

Plus:

Knopf 3: Turm geradeaus/
Mittlere Geschwindigkeit

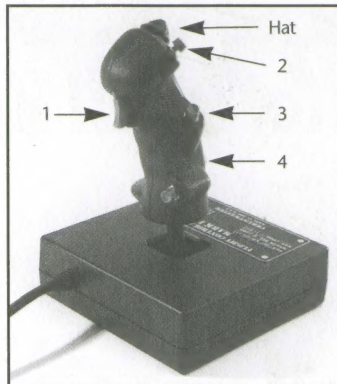
Knopf 4: Ziel wählen

Der "Hut" ändert die Cockpitsicht

Neutrale Position: Sicht nach vorn
nach vorne: von der Anzeige
(HDD) aufblicken
nach rechts: Sicht nach rechts
nach links: Sicht nach links
zurück: auf die Anzeige
(HDD) blicken



FlightStick Pro



Thrustmaster FCS

THRUSTMASTER FLIGHT CONTROL SYSTEM (FCS)

Wie Flightstick Pro

THRUSTMASTER WEAPON CONTROL SYSTEM MK. II (WCS)

Mit der WCS Taste können Sie Ihr WCS Mk. II an- und ausschalten. (WCS Mk. I wird nicht unterstützt.) Sie benötigen einen Joystick, um das WCS benutzen zu können. Der Joystick am WCS kontrolliert die Motorleistung. Sie können die anderen Knöpfe nach Wunsch programmieren. Das Spiel programmiert die ersten sechs Knöpfe automatisch so, daß sie den sechs MFD Anzeigen [F1] – [F6] entsprechen.

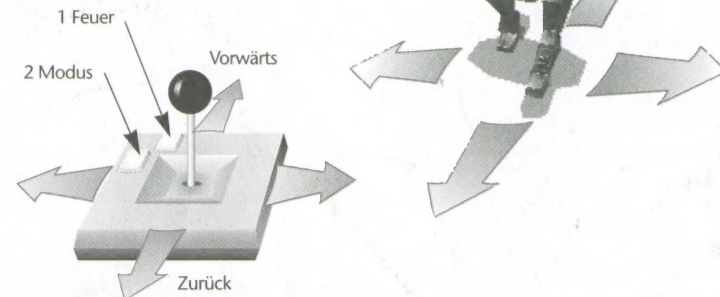
BEWEGUNG:

Knopf 1 (Abzug): Waffe abfeuern

Vorwärts/Zurück: Vorwärtsgang/Rückwärtsgang

Links/rechts: Steuern

Knopf 2: Schaltet zum Geschützturm



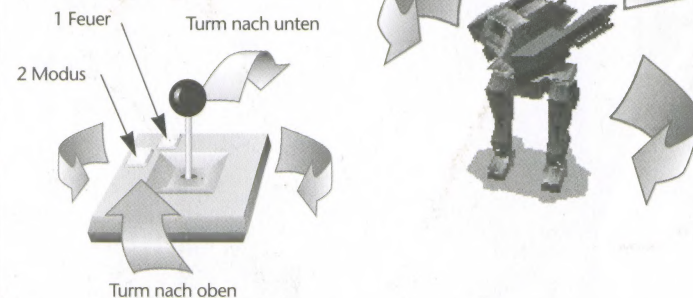
TURMMODUS

Knopf 1 (Abzug): Waffe abfeuern

Vorwärts/Zurück: Turm nach oben/unten drehen

Links/Rechts: Turm nach links/rechts drehen

Knopf 2: Schaltet zum Bewegungsmodus



Dynamix
PART OF THE SIERRA FAMILY

© © 1994 Dynamix, Inc. ® or ™ indicate trademarks of, or licensed to Dynamix, Inc. All other products are trademarks and/or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. S41005ZZ47ZZZ